

鸣潮 - 深坠异想奇境 系统整体架构

底层平衡约束规则

- 单局重置规则：隐喻、信物、临时强化、梦境碎片对局结束全部清空
- 外部养成隔离：仅继承角色等级 / 武器 / 共鸣链，屏蔽大世界声骸套装
- 限时货币回收：异想标本版本清零，控制资源通胀、驱动周活
- 流派锁定约束：开局选定声骸流派，整局无法更换

局内构筑与随机房间

- 基础单元
 - 记忆区：激斗房、历练房、交易房、事件房、休憩房
- 局内三大随机构筑体系
 - 隐喻系统：效果：增伤、减CD、护盾、协奏强化
 - 角色临时强化：历练房获取角色强化机制（仅本局）
 - 信物体系：决定流派核心构筑上限，房间 / 休憩 / BOSS 获取
- 局内专属货币：梦境碎片
 - 产出：击杀怪物、击碎场景符文
 - 用途：局内商店买隐喻

局内单局完整流程

- 开局选角色 + 声骸 + 初始隐喻
- 逐层记忆区闯关
- 积累隐喻 / 临时属性
- BOSS 层攻坚
- 通关结算

货币奖励

- 结算规则
 - 基础奖励：记忆点50~70、异想标本80~120
 - 首次通关每层：一次性星声、贝币奖励（后改为限时商店兑换）
 - 高倍率通关：大幅提升代币产出倍率

战前对局配置

- 关卡分层
 - 浅层奇境：3层新手短流程，解锁深层前置
 - 深层梦境：高难内容，多层随机记忆区
- 调梦模因倍率系统
 - 优化：高难降低debuff压力、延长增益时长、最高倍率450%
 - 效果：负面Debuff、收益增幅两类自由搭配
 - 制衡：倍率越高，敌人强度越高，奖励越多
- 开局预选规则
 - 角色锁定：单局仅一名战场角色，不可中途切换
 - 支援角色：3.3改为战前预选，仅提供变奏技能
 - 声骸七选一：无冠者/云闪之麟等锁定本局流派
 - 初始隐喻、信物选取
- 对局前置隔离规则：局内屏蔽大世界声骸套装效果

系统基础信息

- 解锁条件
 - 联觉等级17级/3.3改为14级
 - 完成各个版本前置任务解锁如3.3版本完成第三章第一幕「冰原下的星炬」后前往星炬学院并解锁中心信标即可解锁
- 进入入口
 - 通过地图npc交互进入
 - 活动中心主页面快捷进入
- 整体定位：常驻/限时肉鸽，双层成长模型

局外长线闭环系统

- 永久养成
 - 思维变迁天赋树
 - 天赋树分支：生存、输出、开局福利、资源获取、协奏强化
 - 生效规则：全局永久生效
 - 养成闭环：对局产生记忆点、升级天赋、对局收益提升对局收益
- 双货币经济体系
 - 记忆点（永久局外货币）
 - 获取：每局通关结算
 - 用途：解锁、升级天赋树
 - 异想标本（活动限时代币）
 - 获取：通关结算，倍率越高产出越高
 - 用途：活动结束后未使用的异想标本将失效清空
 - 用途：异想商店兑换道具
- 异想兑换商店
 - 核心兑换品类
 - 稀缺资源类：星声与大量贝币
 - 角色养成类：角色突破材料、共鸣历练素材、武器技能升级材料
 - 声骸养成类：声骸强化道具、洗练道具
 - 限定收藏类：称号
- 异常调查奖励